

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1

Познакомьтесь с EVO



2

Зарядка

Evo поставляется частично заряженным. Зарядите его до конца, чтобы обеспечить максимальное время работы. Вставьте кабель USB в порт Micro USB робота. Вставьте второй конец кабеля USB в любой порт USB или в адаптер питания. Когда Evo полностью зарядится, его световые индикаторы станут зелеными.

Мигающий красный индикатор на задней части Evo означает, что пора снова его зарядить.

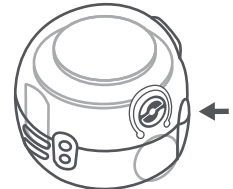


3

Включение /выключение

Чтобы включить Evo, нажмите и быстро отпустите кнопку включения. Индикаторы Evo загорятся, и он сразу же начнет с Вами взаимодействовать. Попробуйте каждый из 4 режимов ("explore", "create", "connect" и "program"), чтобы посмотреть, что умеет Evo.

Чтобы выключить Evo, снова нажмите и быстро отпустите кнопку включения.



4

Калибровка Калибровка Калибровка

Evo считывает линии и цвета фотодатчиками, расположенными в его нижней части. Проводите калибровку датчиков:

- Каждый раз, когда Вы готовитесь использовать Evo
- При смене игровой поверхности или изменении освещения
- Если поведение Evo нестабильно

КАЛИБРОВКА НА БУМАГЕ:

1. Найдите точку калибровки.



- Играете с маркерами? Создайте собственную точку калибровки: для этого нарисуйте и закрасьте черным маркером круг по размеру несколько больший, чем Evo.

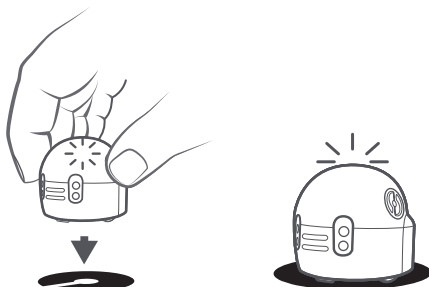


2. Нажмите кнопку (значок) включения и удерживайте ее 2 секунды, до тех пор, пока Evo не замигает белым.



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

3. Отпустите кнопку включения и поместите Evo в середину черного круга.



4. Evo замигает зеленым и выключится. Нажмите и быстро отпустите кнопку включения, чтобы снова включить его.

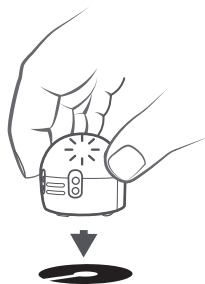
• Если Evo замигает красным, начните снова с шага 1.



КАЛИБРОВКА НА ИГРОВОМ ПОЛЕ:

Нажмите кнопку (значок) включения и удерживайте ее 2 секунды, до тех пор, пока Evo не замигает белым.

4
Калибровка
Калибровка
Калибровка



Отпустите кнопку включения и поместите Evo в начальную точку игрового поля.



Evo замигает зеленым и выключится. Нажмите и быстро отпустите кнопку включения, чтобы снова включить его.

• Если Evo замигает красным, начните снова с шага 1.



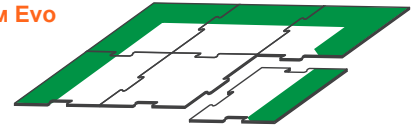
Советы по калибровке, включая калибровку на цифровы хэкранах, можно найти по адресу: ozobot.com/calibration.

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1) EXPLORE – ИССЛЕДУЙТЕ – наблюдайте за движением Evo по игровому полю и взаимодействуйте с Evo

Соберите игровое поле из 9 частей (из комплекта Ozobot Evo) и положите его зеленой стороной вверх.

Откалибруйте Evo (см. "Калибровка на игровом поле")



Во время движения Evo по игровому полю наблюдайте за тем, как различные цвета определяют его поведение.

Воздействуйте на датчики присутствия объекта: положите руку позади Evo, чтобы ускорить его движение, или впереди Evo, чтобы остановить его.

2) CREATE – ТВОРИТЕ – управляйте Evo с помощью цветовых кодов и создавайте игровые поля

Evo можно программировать с помощью Ozo-кодов – уникального языка коротких цветовых последовательностей. Ozo-коды управляют всеми параметрами поведения Evo, от световых сигналов и звуков до скорости и направления движения. Чтобы научиться использовать Ozo-коды, откройте страницу ozobot.com/color-language.



Используя маркеры, бумагу и Ozo-коды, создавайте свои собственные игровые поля и лабиринты и планируйте приключения для Evo!

Присылайте свои произведения по адресу: community@ozobot.com.

3) CONNECT – ИСПОЛЬЗУЙТЕ ПРИЛОЖЕНИЕ – для игр, общения с друзьями и получения нового контента

Скачайте бесплатное приложение Ozobot Evo на устройство с операционной системой iOS или Android.

Активируйте Bluetooth на Вашем устройстве и убедитесь в том, что Evo включен.



Откройте приложение Ozobot Evo и установите обновления.

Приложение поможет Вам:

1. Подключить и назвать Evo
2. Находить и добавлять друзей
3. Общаться с помощью Ozo-чата и смайликов "озодзи"
4. Играть с Evo
5. Зарабатывать достижения и получать новые игры и контент

Дополнительную информацию можно получить на сайте ozobot.com/apps.

4) PROGRAM – ПРОГРАММИРУЙТЕ – раскройте потенциал Evo, используя блочное программирование

В онлайн-редакторе OzoBlockly перетаскивайте и соединяйте блоки программного кода, чтобы запрограммировать поведение Evo: его движения, звуки и световые сигналы.

Используйте программы OzoBlockly, чтобы кастомизировать Evo, выполнять игровые задания и учиться программированию.



Онлайн-редактор OzoBlockly и дополнительная информация доступны на сайте ozoblockly.com.



РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

6

Заботьтесь об Evo

Ozobot Evo – это высокоточное робототехническое устройство. Используйте Evo с осторожностью, чтобы сохранить его функциональность и обеспечить длительный срок службы.

Калибровка датчиков

Для достижения наилучшего результата проводите калибровку датчиков Evo при каждом его использовании, при смене игровой поверхности и при изменении освещения (см. Калибровка, калибровка, калибровка).

Загрязняющие вещества и жидкости

Evo создан для настольных игр на чистых поверхностях, где нет пыли, грязи, пищи и жидкостей. Воздействие загрязняющих веществ может ухудшить работу Evo и необратимо повредить его компоненты.

Не разбирайте Evo

Любая попытка разобрать Evo и его внутренние модули может привести к необратимым повреждениям и аннулирует любые гарантии, явные или подразумеваемые.

Не нарушайте режим эксплуатации

Не роняйте Evo и не прилагайте чрезмерную силу, обращаясь с Evo, так как это может привести к необратимым повреждениям его корпуса, ходовой части и датчиков.

Дополнительная информация

ПОЖАЛУЙСТА, СОХРАНИТЕ ЭТУ ИНФОРМАЦИЮ ДЛЯ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В БУДУЩЕМ

Ограниченная гарантия

Информация об ограниченной гарантии Ozobot доступна по адресу: ozobot.com/support/warranty.

Предупреждение относительно аккумулятора

Чтобы снизить риск возгорания и ожогов, не пытайтесь открывать, разбирать или обслуживать аккумулятор. Не разбивайте и не прокалывайте аккумулятор, не допускайте короткого замыкания внешних контактов, не подвергайте аккумулятор воздействию температур выше 60°C (140°F), не бросайте его в огонь и не погружайте в воду.

Регулярно проверяйте состояние зарядных устройств и их компонентов (кабель, штепсельная вилка и т.д.) на предмет повреждений. Поврежденные устройства не должны использоваться, пока повреждения не будут устранены. Аккумулятор: 3,7 В, 135 мА·ч (3,7*0,135=0,500 Вт). Максимальный рабочий ток: 150 мА.

Есть вопросы по Evo? Откройте страницу ozobot.com/faq или напишите нам по адресу: info@ozobot.com.